



Opis przedmiotu zamówienia/Formularz cenowy

SPRZĘT KOMPUTEROWY

Załącznik nr 1 do SIWZ

Pakiet 5 - Szkoła Podstawowa w Smardzewicach

ul.Główna 10 97-213 Smardzewice

Lp	Nazwa produktu	Ilość sztuk/zestawów	Minimalne wymagania/opis pomocy	Cena jedn. brutto	Wartość brutto	Alternatywne rozwiązania równoważne
1	Laptop	1	Minimalne parametry: procesor 2-rdzeniowy 2,5 Ghz, pamięć RAM 4 GB DDR 3, przekątna ekranu 15,6 cala, dysk HDD 500 GB, napęd optyczny DVD+RW Super Multi Dual Layer, komunikacja WiFi 802.11 b/g; bluetooth, port Video VGA 915 pin D-sub); HDMI, czytnik kart pamięci, kamera internetowa 1,3 Mpix, klawiatura numeryczna, mysz USB, minimum 3 gniazda USB, model karty graficznej: magistrala 128 bit, typ pamięci GDDR, maks. pamięci 2048 MB, system operacyjny Windows 7 Professional (32 bit/64 bit)			
2	Rzutnik	1	Projektor - o parametrach nie mniejszych niż: Wyświetlanie obrazu o przekątnej 60"; Rozdzielczość ZGA; Elektroniczna regulacja ostrości i cyfrowa regulacja wielkości obrazu; Lampa 220 W; Przekątna ekranu 60" - 100"; Wskaźnik zasilania; Wyświetlanie obrazu "do góry nogami" i w odbiciu lustrzanym			
Ogółem wartość brutto						



Opis przedmiotu zamówienia / Formularz cenowy

POMOC DYDAKTYCZNA

Załącznik nr 1 do SIWZ

Pakiet 5 - Szkoła Podstawowa w Smardzewicach ul.Główna 10 97-213 Smardzewice

Lp	Nazwa produktu	Ilość sztuk/ze stawów	Minimalne wymagania/opis pomocy	Cena jedn.brutto	Wartość brutto	Alternatywne rozwiązania równoważne
1	Peilkan	1	Tuba: 31X12,5X12, Minimum 8 kształtów bambusowych powtórzonych czterokrotnie różniących się kształtem i wielkością, 4 oddzielne woreczki w różnych kolorach wykonanych z grubego materiału, o mocnych szwach zakończonych bambusową obręczą			
2	Gąsienice	1	Tuba o wymiarach:31x12.5x12.5 , sznur,4 materiałowe woreczki (gąsienice), 4 bambusowe łyżki o dł. 21,5cm, 36 drewnianych kulek ponumerowanych od 1-9, 13 drewnianych żetonów, bambusowa deska do układania żetonów. Gąsienice, łyżki,kule, żetony w 4 kolorach: czerwony, niebieski, żółty, zielony.			
3	Wieże	1	Tuba o wymiarach:31x12.5x12.5 , 25 bambusowych wież w różnej wielkości i kolorze, z wgłębieniem na górze, bambusowe listewki do ułożenia planszy, chwytak, 25 kulek, 2 kostki do gry, 4 bambusowe deseczki z wyżłobieniami			
4	Rybki	1	Tuba o wymiarach:31x12.5x12.5, 3 materiałowe opaski samuraja, 3 kolorowe bambusowe miseczki, zestaw kolorowych rybek w różnych kształtach i kolorach w woreczku, 2 kostki, pałeczki			

5	Tangalo	1	2 pudełka (jasne i ciemne) w których mieści się po 7 drewnianych klocków. 30 sztywnych kart z obrazkami każda ma wycięty kształt który dziecko musi ułożyć według ilości klocków podanych na obrazku, całość w pudełku o wymiarach: 6x39x39			
6	Puzelator mozaika pojedyncza	1	12 anty poślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25cm, z kolorowym pojedynczym trójkątem oraz 4 płytki w jednym kolorze. Płytki można myć wodą i pisać po nich kredą.			
7	Puzelator mozaika podwójna	1	14 anty poślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25cm, z kolorowym podwójnymi trójkątami			
8	Puzelator karty zadaniowe	1	min. 37 ponumerowanych kart o boku nie mniejszym niż 11cm z tworzywa sztucznego odpornego na używanie na różnych podłożach. Na kartach różne konfiguracje i wzory			
9	Puzelator elementy do działań	1	drewniana skrzynka nie mniejsza niż 20x30x30cm na 4 obrotowych kołach, zamknięta pokrywą. Skrzynka z przegródą, 2 duże drewniane kostki o boku nie mniejszym niż 3cm wyznaczają kolor jednolity i podwójny, kostka z oczkami do 6, 20 bawełnianych szarf w 4 podstawowych kolorach			

10	Tęczowe liny z zapięciem	1	7 kolorowych lin o łącznej długości nie mniejszej niż 15 metrów. Wykonane z trzech warstw o splocie lewo i prawo stronnym, średnicy nie mniejszej niż 12 mm. Długość lin od najkrótszej do najdłuższej powinna mieć nie mniej niż 90 cm, 120 cm, 150 cm, 180 cm, 210 cm, 240 cm i 540 cm. Każda lina posiada dwa końce zakończone klipssem z magnesem			
11	Tęczowe liny krążki	1	24 linowe krążki o średnicy nie mniejszej niż 8 cm połączone nierozrywającym klipssem usprawniające szybkość ruchu ręki, celność, umiętności zręcznościowe i rzutne. Duża drewniana kostka wyznaczająca kolor Całość umieszczona jest w bawełnianym worku zawiązywany sznurkiem			
12	Gotujemy zupę	2	Tuba o wymiarach 31x12,5x12,5, z twardej tektury z uchwytem i zamknięciem pokrywką z tworzywa sztucznego, 32 bambusowe żetony o średnicy nie mniejszej niż 3,5 cm. Na każdym żetonie nadruk warzywa. W całości gry występuje 8 warzyw (pomidor, papryka, marchew, cebula, ziemniak, pieczarka groszek, pietruszka) czterokrotnie powtórzonych. Zielona plansza z materiału filco- podobnego do łatwego złożenia nie podatnego na zniszczenia o wymiarach nie mniejszych niż 42 x 42 cm i 4 bambusowe listwy do usztywnienia planszy, 4 drewniane, kolorowych ludziki, 4 ażurowe, kolorowe koszyczki o wysokości nie mniejszej niż 4 cm drewniana kość z oczkami od 1 do 6			

13	Stucham, wiem, odczytuję - płyty cz.1	2	3 płyty CD z nagranyimi odgłosami. I płyta zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków m.in. pojazdów, odgłosy słyszalne przy wykonywaniu czynności domowych. II płyta zawiera nagranie 30 par dźwięków –kombinacja połączenia dwóch odgłosów, III płyta zawiera 20 nagrań kombinacji 3 dźwięków, które są słyszalne podczas jednego ciągu			
14	Stucham , wiem, odczytuję - plansze cz.1	2	2 zestawy po 30 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami			
15	Stucham, wiem, odczytuję - płyty cz. 2	2	3 płyty CD z nagranyimi odgłosami. I płyta zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków m.in. pojazdów, odgłosy słyszalne przy wykonywaniu czynności domowych. II płyta zawiera nagranie 30 par dźwięków –kombinacja połączenia dwóch odgłosów, III płyta zawiera 20 nagrań kombinacji 3 dźwięków, które są słyszalne podczas jednego ciągu			
16	Stucham , wiem, odczytuję - plansze cz. 2	2	2 zestawy po 30 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami			
17	Trudne słowa 1	1	Gra logopedyczna- 9 plasz z obrazkami i podpisami , plastikowa ramka, notesinstrukcja w języku polskim. Ćwiczy różnice głosek, pamięć wzrokową, słuchową, koncentrację uwagi.			

18	Trudne słowa 2	1	Gra logopedyczna- 9 plasz z obrazkami i podpisami , plastikowa ramka, notesinstrukcja w języku polskim. Ćwiczy różnice głosek, pamięć wzrokową, słuchową, koncentrację uwagi.			
19	Serek	1	Serek ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową, precyzję oraz celowość ruchu, rozwija logiczne myślenie, pamięć wzrokową, wyobraźnię przestrzenną oraz zmysł dotyku. To pomoc, którą można wykorzystać w pracy z dziećmi z dysfunkcją narządu wzroku.			
20	Mikroskop	1	Mikroskop z nachylnym tubusem wyposażony w podświetlenie elektryczne i lusterkowe. Parametry techniczne mikroskopu to: głowica okularowa jednooczna, nachylany tubus, diafragma z regulacją skokową, obiektywy achromatyczne: 4x, 10x, 40x (S), okulary 10x, 16x, zakres powiększeń 60 - 640x, śruba makrometryczna i mikrometryczna, miska rewolwerowa trójgniazdowa, oświetlenie elektryczne lub za pomocą lusterka.			
21	Zestaw preparatów do mikroskopu (50 szt.)	2	Zestaw preparatów do mikroskopu zawiera tkanki zwierzęce i roślinne. Preparaty biologiczne umieszczone są w drewnianym pudełku.			
22	Globus fizyczny	5	Globus z mapą fizyczną świata			
23	Globus polityczny	5	Globus z mapą polityczną świata			
24	Korpus człowieka - model anatomiczny	1	Model anatomiczny przedstawiający korpus i najważniejsze organy wewnętrzne człowieka. Wykonany z solidnego tworzywa. Zawartość: model o wysokości 50 cm, 11 elementów, głowę można otworzyć.			

25	Anemometr	2	Urządzenie wskazuje prędkość wiatru (odczyt w m/s skali Beauforta). Można trzymać w ręku lub zamocować.			
26	Wiatrowskaz	2	Prosty, wytrzymały przyrząd do określania kierunku wiatru.			
27	Deszczomierz	2	Dokładny pomiar opadów. Skala w milimetrach, pokrywka na czas przenoszenia.			
28	Stacja meteorologiczna	2	Wszystkie niezbędne przyrządy do obserwacji podstawowych parametrów klimatycznych na jednym pionowym drążku. Dzieci mogą rejestrować: temperaturę powietrza, prędkość wiatru, kierunek wiatru, opad atmosferyczny. Wbudowany zegar słoneczny pozwala odczytać czas. Długość drążka nie mniejsza niż 116 cm, wykonana z mocnego tworzywa.			
29	Eksperymenty z Botaniki	1	Produkt zawiera komplet podstawowych materiałów, umożliwiające rozpoczęcie pierwszej hodowli roślin i przeprowadzenie eksperymentów z botaniki. Pudełko zawiera m.in. szklarnię z filtrami i wywietrznikami, nasiona kukurydzy, fasoli, groszku, dyni Halloween i nasturcji, minimum 5 szt. kapsułek ziemi i torfu, 5 doniczek, szkló powiększające, pipetę do podlewania, gąbkę do kielkowania, karty do gry i nauki rozpoznawania drzew.			
30	Organizm człowieka 3d	2	Model organizmu jest podświetlany. Informacje są podawane poprzez naciskanie odpowiednich przycisków. Mały naukowiec nie musi umieć czytać. Przyciskami są poszczególne narzędzia wewnętrzne oraz na podstawie znajdują się przyciski, pod którymi odnajdujemy informacje dotyczące poszczególnych organów.			

31	Interaktywny układ słoneczny	1	<p>Czy chcesz wiedzieć, jaka jest odległość Jowisza od Słońca?</p> <p>Możesz zapytać swoich znajomych, czy wiedzą, jak długo trwa rok na Marsie, jaka jest średnia temperatura na Uranie. A może ktoś podpowie od czego wzięła się nazwa Wenus?</p> <p>Mnóstwo fascynujących informacji podanych w bardzo przystępny sposób może zainteresować małego badacza kosmosu. Mały naukowiec nie musi umieć czytać, aby wchłonąć wiedzę. Informacje są czytane przez miły i rzeźmowy głos lektora. Można je powtarzać, aby utrwalić informację. Możesz sprawdzić nabytą wiedzę (albo wiadomości rodziców), uruchamiając quiz, w którym znajdziecie ponad 1000 pytań...</p>		
32	Sekrety elektroniki - 180 komb.	1	<p>Tajemniczy świat elektroniki! Rozwijaj inteligencję i zainteresowania małego elektryka. Pozwala podróżować po świecie nauki.</p> <p>Daje możliwość budowania własnych urządzeń elektronicznych.</p> <p>W czasie zabawy twoje dziecko pozna działanie silnika, przełączników, źródeł dźwięku i światła. Wszystko dokładnie przedstawione i opisane w instrukcji w języku polskim. Wszystkie elementy wchodzące w skład zestawu są zaprojektowane w sposób umożliwiający ich bezproblemowe i bezpieczne łączenie za pomocą zaciskanych złączek.</p> <p>Na płycie montażowej, łatwo i całkowicie bezpiecznie, można zestawiać różne układy elektroniczne sterowane: magnesem, wodą, dotykiem, światłem i dźwiękiem. Ponad 180 eksperymentów.</p>		

33	Waga ze zbornikami 1 litrowymi i 25 odważnikami	2	<p>Praktyczna waga umożliwiająca ważenie materiałów sypkich, płynnych lub stałych do 1 litra. Wyposażona w dwa przezroczyste zbiorniczki. Zbiorniczki można zdejmować w łatwy sposób, przelewanie (lub przesypanie) ułatwiają specjalne dzióbki. Wykonana z trwałego i estetycznego tworzywa starczy na wiele lat dziecięcych doświadczeń w szkole lub domu.</p> <p>Zawartość: waga, 11 odważników metalowych (2x1g, 2x2 g, 2x5 g, 2x10 g, 2x20 g, 1x50 g), 14 odważników z tworzywa (8x5 g, 4x10 g, 2x20 g)</p>			
34	Quadrat- drewniane plansze	1	<p>2 drewniane plansze o wymiarach nie mniejszych niż 36 x 16 cm, z dwustronnym oznaczeniem liczbowym od 1 do 13 (odezycywywanie osi). W środku planszy wnęka z podziałką na kwadratowe pola. 4 drewniane ograniczniki, 18 różnorodnych drewnianych, kolorowych brył geometrycznych, których jednostką miary jest sześciąt o wymiarach boków nie mniejszych niż 2 cm lub jego wielokrotność, 2 drewniane kostki z oczkami od 1 do 3 oraz 2 kostki z oczkami do 5 i z literą J. Ćwiczenia percepcji wzrokowej. Obliczenia matematyczne i działania na osi. Komunikacja w grupie.</p>			

35	Quatrata- kolorowe sześciiany	1	Zestaw 16 drewnianych, kolorowych klocek w formie różnorodnych brył geometrycznych, składających się z wielokrotności sześcianu o wymiarach nie mniejszych niż 2 cm. 2 drewniane kostki do gry z oczkami do 3 oraz 2 kostki z oczkami do 5 + Joker. Pomoc dydaktyczna, która rozwija logiczne myślenie, widzenie przestrzenne oraz współpracę i komunikację w grupie.			
36	Quatrata- karty zadaniowe	1	60 kwadratowych kart zadaniowych (gruba tektura) o wymiarach boku nie mniejszym niż 10 cm, ze wzorami przedstawiającymi układ brył o zróżnicowanym stopniu trudności. 20 różnorodnych, drewnianych kolorowych brył geometrycznych, w tym 11 z niepowtarzalną formą. Bryły składają się z wielokrotności sześcianu o wymiarach boków nie mniejszych niż 2 cm. Wyobraźnia przestrzenna, komunikacja w grupie. Całość zapakowana w duże, drewniane lakierowane pudełko.			
37	Pieksi	1	Tuba o wymiarach: 31x12.5x12.5, 96 bambusowych elementów kształtek w czterech podstawowych kolorach /czerwony, zielony, niebieski, żółty/ o rozmiarze nie mniejszym niż 4 cm (trójkąty, kwadraty, koła) o wypukłym kształcie z otworem w środku 8 bambusowych pałeczek o dł. około 28 cm zakończonych kolorową rączką			
38	Logigram diagramy	1	3 drewniane, kwadratowe duże plansze o wymiarach boku nie mniejszym niż 36 cm. Zestaw jest integralny z zestawami logigram : szablon, karty matematyczne i figury zadaniowe			

39	Logigram szablonowy	1	18 drewnianych płytek o wymiarach nie mniejszych niż dł. 36, z podziałem na 5 pól. Na każdym polu wyznaczone zadanie pojedyncze lub kilkuelementowe określające kolor, wielkość, figurę i grubość oraz zaprzeczenie. Szablony pionowe ponumerowane od 1 do 12 a poziome od 1 do 6, numeracja określa stopień trudności.			
40	Logigram karty matematyczne	1	150 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm. Na każdej płycie znajduje się jedna figura o różnych cechach. Figury występują w 5 rodzajach. Płytki pozwalają na rozpoznawanie figur, kolorów, wielkości, szukania cech wspólnych, logicznego myślenia.			
41	Logigram figury zadaniowe	1	Zestaw 30 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm. Wyznaczają działania uczniom do określenia cech figury jak wielkości, obrys kształt oraz odczytywania zaprzeczeń Całość umieszczona w dużym drewnianym pudle o wymiarach nie mniejszych niż dł. 40.			
42	Felix	2	Okrągła, drewnopodobna plansza o średnicy nie mniejszej niż 40 cm z 120 otworami, podzielona poprzez kolor na 4 kolorowe strefy. Po środku planszy duży, kwadratowy otwór do przechowywania kołeczków. Ponad 130 kołeczków z tworzywa sztucznego zakończonych kulką w 4 kolorach służących do wypelniania otworów na planszy.			

43	Duży szachowy skoczek - skoczki	1	Zestaw 40 skoczków/ pionków wykonanych z drewna kauczukowego, o wymiarach mniejszych niż 5 x 4 x 4 cm, w dwóch kolorach po 20 szt. w każdym. Pionki posiadają na wierzchniej części wyżłobienia-rowki o wgłębieniu przynajmniej 0,5 cm o różnym układzie linii: 16 skrzyżnych, 8 prostych, 16 skrętnych.			
44	Duży szachowy skoczek - plansza	1	Drewniana, masywna, kwadratowa plansza o wymiarach boku nie mniejszych niż 50 cm z 64 wydrążonymi okrągłymi otworami o średnicy nie mniejszej 4,3 cm i głębokości 1,8 cm			
45	Szachowy skoczek - skoczki	1	Zestaw 32 skoczków/pionków wykonanych z drewna kauczukowego, o wymiarach nie mniejszych niż 4 x 2 x 2 cm, w dwóch kolorach po 16 szt. w każdym. Pionki posiadają na wierzchniej części wyżłobienia-rowki o wgłębieniu przynajmniej 0,3 cm o różnym układzie linii: 8 skrzyżnych, 8 prostych, 16 skrętnych			
46	Szachowe skoczki plansza	1	Drewniana, masywna, kwadratowa plansza o wymiarach boku nie mniejszych niż 30 cm z 64 wydrążonymi okrągłymi otworami o średnicy nie mniejszej niż 2,8 cm i głębokości 1,5 cm			

47	Miasto liczb	2	<p>Pomoc dydaktyczna wykonana z drewna i umieszczona w drewnianym pudełku. Zawiera 13 dużych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 14 cm z wyżłobionymi dużymi symbolami cyfr znakami dodawania, odejmowania i równości. Na płytkach znajduje się graficzne oznaczenie w formie czerwonego ukośnego paska, który jest tym szerszy na płytce, im wyższą cyfrę ona reprezentuje, co ułatwia naukę tworzenia prawidłowych ciągów liczbowych. Do zestawu dołączonych jest 10 dużych, zielonych, cyfr od 0 do 9, które można dopasować do otworów w płytkach.</p>			
48	Liczby w kolorach	1	<p>Zestaw 56 drewnianych klocków umieszczonych w drewnianym poręcznym pudełku. Klocki o różnej długości, najdłuższy nie mniejszy niż 20 cm Każdy klocek posiada oznaczenie liczbowe i podziałkę na jednostki</p>			
49	Liczby z podziałką	1	<p>Drewniana plansza z podziałką, o długości nie mniejszej niż 48 cm oparta na dwóch ruchomych wspornikach. W środku planszy znajduje się wnęką pozwalająca ułożyć klocek z podziałką Plansza zawiera oś liczbową z oznaczeniem od 1 do 20</p>			
50	Fala matematyczna plansza zadaniowa	1	<p>Drewniana konstrukcja nie mniejsza niż 120 cm z pofalowaną planszą z sześcioma dołkami (tworzywo sztuczne) Na drewnianych bokach planszy naniesiona numeracja dołków od 1 do 6 cyfry arabskie z jednej strony, po drugiej stronie ich odpowiedniki w postaci graficznej - kolorowe wartości oczek.</p>			

51	Fala matematyczna kule do logopedii	1	Zestaw 6 kul W skład zestawu wchodzi 3 specjalnie frezowane, drewniane, lakierowane kule o średnicy nie mniejszej niż 5 cm oraz 3 kolorowe kule z tworzywa sztucznego o średnicy nie mniejszej niż 6 cm.			
52	Ułamek klocki z podziałką	4	Zestaw 39 drewnianych, kolorowych klocków. Na czterech ściankach każdego klocka nadrukowany zapis ułamka w różnych formach: jako ułamek zwykły, dziesiętny, ułamek w formie graficznej i jako procent. Każdy klocek posiada otwór w kształcie kwadratu			
53	Ułamek plansza	4	Drewniana plansza do ułamków. Podstawa o długości nie mniejszej niż 54 cm, z zamocowanymi na stałe 8 długimi drewnianymi, prostokątnymi słupkami			
54	Hip hop płytki liczbowe zest. I	1	Zestaw 10 gumowych, kwadratowych, czarnych płytek, o wymiarze nie mniejszym niż 25 cm ze specjalną powłoką antypoślizgową. Płytki ponumerowane od 1 do 10 oraz 3 płytki z graficznymi symbolami oznaczającymi: niebo, ziemia, niekło			
55	Hip hop płytki liczbowe zest. II	1	Zestaw II 13 antypoślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 25cm: 10 płytek ponumerowanych od 1 do 10 i 3 płytki z graficznymi symbolami (niebo, ziemia, piekło). Na odwrotnej stronie płytki można rysować kredą, co umożliwia tworzenie Glottodywaniku lub zabawy w budowanie wyrazów			
56	Hip hop kamienie	1	Zestaw 20 drewnianych płytek w dwóch kolorach o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z wyraźnym oznaczeniem liczbowym i oznaczeniami symboli. Płytki pomalowane nietoksyczna farba			

57	Hip hop płytki symbole	1	Zestaw drewnianych płytek z symbolami. Oraz masywna drewniana skrzynka o wymiarach nie mniejszych niż 20 x30 x 30 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamknięta ruchoma pokrywka			
58	Wieża liczb liczby z haczykiem	1	6 dużych drewnianych klocek o podstawie kwadratu i wysokości nie mniejszej niż 10 cm Na górnej ścianie umieszczony metalowy o opływowym kształtach hak podobny do wieszaka. Na boku klocka znajduje się cyfra od 1 – 6 a na drugim boku jej odpowiednik w formie graficznej. Od spodu klocki posiadają wydrążony otwór umożliwiający ustawianie klocek jeden na drugim.			
59	Wieża liczb chwytak	1	Drewniane koło o średnicy przynajmniej 15 cm, z nadrukowanymi na nim kolorowymi cyframi od 1 do 6 i dołączonymi 6 podwójnymi liniami zakończonymi drewnianymi kulkami. Od spodu koła zamocowany łańcuch zakończony oczkiem umożliwiającym zahaczanie elementów			
60	Farba Kri Kra Krea - biała, brązowa, czarna, czerwona, fioletowa, jasnoczerwona, jasnoniebieska, jasnozielona, zielona, niebieska, pomarańczowa, różowa, żółta (13 kolorów)	po 2 szt	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na pleksi, szkłe, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.			

61	Farba Kri Kra Krea - srebrna, złota, perłowa (3 kolory)	po 2 szt	<p>Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na pleksi, szkłe, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.</p>		
62	Farba do tekstylii	2	<p>Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby do tekstyliów o pojemności 0,5 litra. W połączeniu z koncentratem farby o tych samych właściwościach w proporcji 1:1, umożliwia malowanie na koszulkach bawełnianych bez obawy, że malunki spiorą się.</p>		
63	Koło do malowania	1	<p>zespół dwóch, drewnianych kół pasowych o średnicy jednego koła nie mniejszej niż 21 cm, i średnicy drugiego koła nie mniejszej niż 8 cm, obracających się na stalowych osiach. Koła posiadają na rancie wyżłobienie po którym przesuwa się gumowy pasek. Koła wprowadzane są w ruch. Można tworzyć formy plastyczne gdzie materiał tworzenia jest w ruchu</p>		

64	Magiczne kredki	2	<p>Zestaw 18 sześciokątnych wielofunkcyjnych kredek w drewnianej oprawie. Trzy w jednym- rysują tradycyjnie na papierze, malują- naniesiony na papierze kolor wystarczy zamocowanym w wodzie palcem rozprowadzić po rysunku, aby stworzyć obraz jak namalowany akwarelą oraz pozwalają robić makijaż na ciele. Nietoksyczne i hipoaergiczne o szybkiej możliwości zmycia z ciała za pomocą wody. Trudno łamiwy grafit o grubości nie mniejszej niż 0,6 cm, długość kredki nie mniejsza niż 17,5 cm, średnica nie mniejsza niż 1 cm. Sześciokątny kształt ułatwia prawidłowe trzymanie kredki. Wszechstronność użycia kredek zachęca i motywuje do działania dzieci, które niechętnie chcą rysować. Kredki pakowane w przezroczystym, dwuskrzydłowym etui, wykonanym z tworzywa sztucznego, zapinany na metalowy zatrzask. Zawarta instrukcja w języku polskim.</p>		
65	Pojemnik do farb	1	<p>Zestaw 15 pojemników do farb z tworzywa sztucznego o pojemności nie mniejszej niż 100 ml, wysokości nie mniejszej niż 15 cm i średnicy nie większej niż 4 cm z aplikatorem o wąskiej dziurce pomagającej dozować ilość użycia farby oraz zatyczka. 20 szpatulek z masywnego tworzywa sztucznego o długości nie mniejszej niż 11 cm, zakończonych elastyczną grątką końcówką umożliwiającą precyzyjne rozprowadzanie koncentratów farb na papierze oraz tworzenie ciekawych obrazów różniących się od malowania pędzelkiem. Całość mieści się w drewnianym pudełku z 18 przegródkami.</p>		

66	Uśmiechnięta buźka pojemnik 34 gal.	2	Skrzynia z bardzo masywnego tworzywa sztucznego, odpornego na uderzenia o wymiarach nie mniejszych niż 61 x 86 x 52 cm z wygodnymi uchwytami po bokach o pojemności w granicach 130 l., na boku skrzyni umieszczona naklejka z symbolem uśmiechniętej buźki a na pokrywie wesołe oczka			
67	Platforma z osłoną do farb	1	Drewniana, kolorowa platforma do tworzenia abstrakcyjnych form plastycznych w kształcie łzy o długości 67 cm do niej dołączona osłona wykonana z trwałego tworzywa sztucznego o długości nie mniejszej niż 140 cm 4 kołeczki umożliwiające usztywnienie planszy tak, aby podczas kręcenia przy nakładaniu farby na koło nic się nie rozpryskało.			
68	Klej sztyft - 12szt	2	Sztyft 20 g. netto, nitoksycyzy, hipoaergiczyzy, bardzo wydajny. Po pełnym wyschnięciu gwarantuje dużą wytrzymałość sklejonych powierzchni. Klej papier, tekturę, materiał			
69	Koszulka do malowania (1szt)	16	Bawełniany t-shirt, biały, na wzrost 110-150 cm.			

			<p>rolka papieru samoprzylepnego o wymiarach: szerokość 30 cm, długość 12 metrów.</p> <p>Dzięki specjalnemu klejowi umożliwiają przyklejanie całości bądź też kawałków papieru na różnych płaszczyznach np: ściana, okno z możliwością odklejenia bez ryzyka uszkodzenia płaszczyzny.</p> <p>Rolka papieru samoprzylepnego o wymiarach: szerokość 30 cm, długość 12 metrów.</p> <p>Dzięki specjalnemu klejowi umożliwiają przyklejanie całości bądź też kawałków papieru na różnych płaszczyznach np: ściana, okno z możliwością odklejenia bez ryzyka uszkodzenia płaszczyzny.</p>			
70	Rolka papieru (30cmx12m)	1				
71	Koła do malowania	1	<p>Komplet 50 kół z grubego bloku technicznego, o średnicy 36 cm.</p> <p>Program multimedialny, dzięki któremu dziecko poznaje i uczy się 100 słów i zwrotów w języku angielskim związanych z następującymi tematami: Wakacje, Egzotyczne zwierzęta, W mieście, Na zakupach, Bajki, W moim pokoju, Na wsi, Rodzina, Kolory, Liczby. Nauka wspierana jest poprzez nagrania wykonywane przez native speakerów.</p> <p>Program zapewni naukę 200 słówek w 6 różnych językach, zaprezentowanych na 10 interaktywnych planszach (angielski, francuski, rosyjski, niemiecki, hiszpański, polski). Kurs dzieli się na 2 części (po 100 słówek). Pierwsza to 'My first Words', a druga 'My Words and Phrases' I wykorzystuje metodę szybkiej nauki SuperMemo. Materiał edukacyjny jest odpowiedni dla dzieci w wieku 5 – 9 lat.</p>			
72	Pakiet podstawowy języka angielskiego - licencja otwarta	1				
73	Podstawy 6 europejskich języków	2				

74	Plansze dydaktyczne - język angielski(6szt)	2	6 plansz dydaktycznych przedstawiających zapis słowa, jego obraz oraz wymowę fonetyczną. W składzie znajdują się tablice przedstawiające : alfabet, zawody, owoce i warzywa, zwierzęta, liczby oraz słownictwo związane z domem.			
75	Lotto Animals - nauka j.angielskiego	3	Celem gry jest przyswojenie nazw zwierząt w języku angielskim. Poprzez kojarzenie rysunków zwierząt z napisami dziecko, dzięki pamięci wzrokowej, utrwała zapisy wyrazów. Zestaw zawiera: 4 dwustronne plansze o wymiarach 23,5 cm x 16 cm, 48 dwustronnych tafelków o wym. 4,8 cm x 4,8 cm, instrukcja gier			
76	Angielski sklepik - gra	2	Gra wspomaga naukę słówek przez ćwiczenie zdolności kojarzenia obrazka ze słowem. W zestawie znajduje się sztywna plansza, 70 kart, słowniczek polsko-angielski z uproszczonym zapisem fonetycznym.			
77	Program słówka i zwroty - podstawy języka angielskiego	2				
78	Angielskie słówka	1	Gra typu memo. Rozwija pamięć, uczy koncentracji, umożliwia naukę 35 angielskich słówek. Zestaw zawiera 70 kartoników pogrupowanych w pary oraz mini słowniczek z popularnymi angielskimi słówkami z zapisem wymowy.			
79	101 produktów - nauka słówek	2	Zestaw pomocny w nauce języka obcego i nauce prawidłowego odżywiania się. Składa się ze 101 produktów imitujących żywność wykonanych z tworzywa sztucznego umożliwiającego łatwe utrzymanie zestawu w czystości.			

80	Stacja pogody	2	Stwórzcie klasową stację obserwacji pogody - uczniowie mogą prowadzić regularnie odczyty i zapisy temperatury, ciśnienia i wilgotności powietrza			
81	Chrońmy nasze środowisko zestaw 7 plansz	1	Zestaw pomocy "Chrońmy nasze środowisko" cz. 1, zawiera 7 plansz, które można wykorzystać na lekcjach przyrody, do wybranych treści ścieżki ekologicznej, na kółku przyrodniczym oraz niektóre w nauczaniu zintegrowanym. Zawartość : 7 plansz, 32 karty B3 - 63 elementy ruchome poradnik metodyczny			
82	Zegar tarcza demonstracyjna + 24 zegary małe	1	zegar demonstracyjny śr. 41 cm , wyposażony w magnesy oraz zsynchronizowane wskazówki + 24 zegary małe, Wszystkie tarcze mają wbudowany system kół zębatach, dzięki czemu automatycznie zachowane są relacje minut i godzin w trakcie ćwiczeń. Dwa kolory wskazówek zgodne są z podziałką tarczy na godziny (kolor czerwony) i minuty (kolor granatowy)			
83	Przyroda - program multimedialny Mango PWN - Pakiet 3 programów (nieoograniczona ilość stanowisk - licencja otwarta dla szkoły)	1	Programy multimedialne Dziecko podróżuje , rozwiązuje zagadki, przeprowadza eksperymenty. W skład pakietu wchodzi 3 programy: Przygoda pogoda, Przygoda w kosmosie, Przygoda na ziemi			
84	Klocki "Koggi" cz1	1	Zestaw 3 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek płaski z 21 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 12 x 70 x 30 cm, 2 klocki typu łuk z 6 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 30 x 20 cm.			

85	Klocki "Koggi" cz2	1	Zestaw 3 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek płaski z 21 wypustkami, o wymiarach nie mniejszych niż 12 x 70 x 30 cm, 1 klocek z 8 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 40 x 20 cm, 1 klocek z 2 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 20 x 10 cm.			
86	Klocki "Koggi" cz3	1	Zestaw 2 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek z 12 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 60 x 20 cm, 1 klocek z 8 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 40 x 20 cm.			
87	Klocki "Koggi" cz4	1	Zestaw 3 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek z 12 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 60 x 20 cm, 2 klocki z 2 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 20 x 10 cm.			
88	Klocki "Koggi" cz5	1	Zestaw 4 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek typu łuk z 6 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 30 x 20 cm, 2 klocki z 4 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 20 x 20 cm, 1 klocek z 2 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 20 x 10 cm.			
89	Klocki "Koggi" cz6	1	Zestaw 2 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek płaski z 21 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 12 x 70 x 30 cm, 1 klocek typu łuk z 6 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 30 x 20 cm.			

90	Kasa edukacyjna	1	<p>Kasa edukacyjna to zabawka i gra dla 2 do 4 osób. Jej szczególnymi rekwizytami są imitacje monet i banknotów. W trakcie gry pionki graczy przemieszczają się po planszy. W zależności od ich położenia, gracze kupują towary, których obrazki wraz z ceną umieszczone są na każdym polu planszy. Gracze w swojej kolejce odliczają z kasy właściwą ilość pieniędzy, kupują towar, a sprzedający musi poprawnie obliczyć i wydać resztę.</p> <p>Gra, bawiąc, uczy dzieci operacji z wykorzystaniem pieniędzy. Dzieci uczą się i ćwiczą obliczanie właściwych kwot potrzebnych na zakup i do prawidłowego wydawania reszty.</p> <p>Zawartość pudełka:</p> <p>plastikowa podstawka imitująca kasę, papierowe banknoty oraz żetony imitujące</p>			
91	Mistrz mnożenia	1	<p>Gra pomaga nauczyć tabliczkę mnożenia. Dla 2 do 8 graczy. Zawiera: 70 specjalnie oznaczonych kartoników.</p>			
92	Tabliczka mnożenia	1	<p>Ta gra sprawi że słowo matematyka będzie kojarzyć się będzie ze świetną zabawą, tabliczka mnożenia z cudowną grą, a nauka z rodzinną rozrywką. Zawartość: 1 tabliczka mnożenia, 86 kart liczbowych, 80 pionków, 2 kostki. 1 instrukcja obsługi</p>			

93	Drabina 1	1	<p>"Drabina 1" to gra logopedyczna, mająca na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzania słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Są to istotne umiejętności w procesie nauki mówienia, czytania i pisania. Podczas gry uczestnicy ćwiczą różnicowanie głosek, a dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację uwagi oraz myślenie. Materiał przeznaczony jest do utrwalania w układach opozycyjnych głosek po wcześniejszym wyćwiczeniu prawidłowej ich artykulacji w izolacji, sylabach, wyrazach i zdaniach.</p>			
94	Drabina 2	1	<p>Gra logopedyczna "Drabina 2" ma na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzania słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Są to istotne umiejętności w procesie nauki mówienia, czytania i pisania.</p>			

95	Głoski do zabawy	1	<p>Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy głoskowej wyrazów), koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową oraz koncentrację słuchową – umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisania. Uczy również przestrzegania ustalonych zasad. Z tej gry mogą korzystać nie tylko logopedzi, pedagodzy i terapeuci, ale także rodzice, którzy chcą czas wspólnie spędzany z dzieckiem przeznaczyć na zabawy o charakterze edukacyjnym. PUDEŁKO</p> <p>ZAWIERA:</p> <ul style="list-style-type: none"> * 55 kart żabek * 55 kart ilustracji * plansza do gry * 5 pionków * 1 kostka * instrukcja 			
----	------------------	---	---	--	--	--

96	Sylaby do zabawy	1	<p>Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową – umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisania. Uczy również przestrzegania ustalonych zasad. Z tej gry mogą korzystać nie tylko logopedzi, pedagodzy i terapeuci, ale także rodzice, którzy chcą czas wspólnie spędzony z dzieckiem przeznaczyć na zabawy o charakterze edukacyjnym. Pudełko zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 55 kart biedronek - 55 kart ilustracji - plansza do gry - 5 pionków - 1 kostka - instrukcja 			
----	------------------	---	--	--	--	--

97	Sowa gra w słowa	1	<p>Sowa gra w słowa - gra logopedyczna, ułatwia automatyzowanie głosek szeregu syczącego S-Z-C-DZ. Przeznaczona jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym.</p> <p>W czasie tej gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo pamięć wzrokową i słuchową, spostrzeganie i koncentrację uwagi i myślenie. Grę można zmodyfikować odpowiednio do wieku dziecka, jego umiejętności czy liczby graczy.</p> <p>Zawartość: plansza, 30 elementów z głoską S, 30 z głoską C, 24 z głoską Z, 12 z głoską DZ, instrukcja, lista wykorzystanych wyrazów.</p>			
98	Opowieść ci mamie XXL	1	<p>Pudełko zawiera 32 obrazki, z których należy ułożyć 8 logicznych historyjek. Każdą z nich dziecko ma opowiedzieć jak umie najlepiej swojemu starszemu towarzyszowi zabawy. Zabawka rozwija wyobraźnię i umiejętność wypowiadania się, uczy rozumienia następstw czasowych i logicznego myślenia. Usprawnia też spostrzegawczość i analizę wzrokową.</p>			

99	Memo dźwiękowe	1	<p>Gra dydaktyczna, która wprowadza uczestników w świat dźwięku. Jej celem jest nauka uważnego słuchania, koncentrowania się na sygnałach dźwiękowych oraz ich identyfikowania i różnicowania. "Memo dźwiękowe" polega na zapamiętywaniu poszczególnych dźwięków i zebraniu jak największej liczby par klocków wydających jednakowy dźwięk. Uczy również zapamiętywania i szybkiego kojarzenia dźwięków. Rozwija pamięć słuchową, wrażliwość słuchową i koordynację słuchowo-wzrokoworuchową. Bardzo atrakcyjna i emocjonująca jest również wersja gry z użyciem planszy i klocków.</p>			
100	Na tropach głoski	1	<p>Zestaw 15 plansz A4 z obrazkami i z zadaniami ćwiczącymi głoskę „r” w formie rebusów, zgadywanek, rozsypanek wyrazowych i sylabowych.</p>			
101	Domino obrazkowe	1	<p>Gra stara jak świat, polegająca na dopasowywaniu elementów o tej samej wartości. Teraz w atrakcyjnej wersji obrazkowej. Szczegóły i opis gry zawiera instrukcja w pudełku. Pudełko zawiera: - 28 elementów domina - 10 plastikowych podstawek - instrukcja</p>			

102	Wdech i wydech	1	<p>Pakiet zawiera 8 plansz tematycznych formatu A4 oraz drobne kolorowe elementy do przenoszenia za pomocą słomki (m.in. rybki do morza, kwiatki na łąkę, krople deszczu nad parasolkę). Zestaw do ćwiczeń na wdech i wydech pomagających doskonalić aparat oddechowy. Zawartość pudełka:</p> <p>16 klocek dźwiękowych, kolorowa kostka, plansza, instrukcja, notes. Liczba graczy: od 2 do 3 osób.</p>			
103	Logopedyczne rybki cz.1	1	<p>W zestawie 54 magnetyczne "rybki" z obrazkami zawierającymi głoski sz, ź(rz), cz, s, z, c oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają głoski szumiące i syczące.</p>			
104	Logopedyczne rybki cz.2	1	<p>W zestawie 48 magnetycznych "rybek" z obrazkami zawierającymi głoski ś(si), ź(zi), ć(ci), dź(dzi) oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają wyrazy ze zmiękczeniami.</p>			
105	Logopedyczne rybki cz.3	1	<p>W zestawie 48 magnetycznych "rybek" z obrazkami trudnych wyrazów zawierających głoski dentalizowane: s, z, c, dz, sz, ź, cz, dź, ś(si), ć(ci), dź(dzi) oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają trudne słowa.</p>			
106	Logopedyczne rybki cz.4	1	<p>W zestawie 48 magnetycznych "rybek" z obrazkami zawierającymi głoski pr, br, kr, gr, tr, dr oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.</p>			

107	Logopedyczne rybki cz.5	1	W zestawie 48 magnetycznych "rybek" z obrazkami zawierającymi głoski r, l, j oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.			
108	Logopedyczne rybki cz.6	1	W zestawie 60 magnetycznych "rybek" z obrazkami zawierającymi głoski p, b, k, g, t, d, pi, bi, ki, gi oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.			
109	Educativa Logopedia - wersja podstawowa	1	Do pracy z dziećmi wykazującymi zaburzenia rozwoju mowy. Program składa się z: * Aplikacji nauczyciela/terapeuty * Programu do diagnozy * Programu terapeutycznego			
110	Literka do literki	1	"Literka do literki" to rozszerzona wersja gry "Wyrazy" .Jest to zabawka edukacyjna składająca się z 64 kartoników liter, 32 obrazków oraz 30 żetonów pozwalająca w trakcie zabawy poznawać i nazywać litery jak również układania z nich prostych wyrazów. Dzieci starsze mogą zagrać w dwie wersje...			
Ogółem wartość brutto						